

# LA QUESTION D'HIER

---

## Jeux vidéo, jeunes et violence

«Les jeux vidéo favorisent-ils la violence des jeunes?» Telle était la question d'hier posée dans le cadre de notre sondage quotidien. Voici quelques commentaires glanés sur les sites: [www.lexpress.ch](http://www.lexpress.ch) et [www.limpartial.ch](http://www.limpartial.ch). Voir également les résultats du sondage en page Suisse.

---

Non, c'est un moyen de décompresser, de penser à autre chose en oubliant un moment les problèmes quotidiens.

SAMUEL FORTINI  
NEUCHÂTEL

## Des jeux diaboliques

Ces jeux vidéo, pour la plupart, sont diaboliques. Comment voulez-vous qu'une personne soit en paix après avoir passé plusieurs heures derrière un écran pour tuer, éclabousser, écorcher et j'en passe. La débilite mentale de certains commence par l'ignorance complete de ce que ces jeux

peuvent détruire dans leurs vies. Ce n'est pas une avance saine, mais un pas en arriere en sauvagerie. Pour les jeunes, la plupart des parents ne se sentent pas concernés, c'est triste.

C. BURGAT  
LA CHAUX-DE-FONDS

## Aux parents de choisir!

Depuis longtemps, la violence joue un rôle dans les divertissements (pièces de théâtre chez les Grecs, jeux du cirque chez les Romains ou encore armes-jouets pour les westerns, etc.). Sur les jeux vidéo, il faut dire qu'il en existe pléthore qui sont éducatifs et non violents: parents choisissez bien! Une étude canadienne portant sur sept ans d'observation de six chaînes télévisées, a démontré que 40 actes de violence physique sont montrés en une heure. A quand la censure du petit écran?

MAURO NANINI  
CRESSIER