

Tournoi du FC Corcelles-Cormondrèche

Juniors D, E, F et poussins

Samedi 20 juin 2015 pour les juniors D & F

Dimanche 21 juin 2015 pour les juniors E & poussins

REGLEMENT

1. La section Juniors du FC Corcelles-Cormondrèche organise les tournois. Elle fournit le Comité d'Organisation (CO) du tournoi.
2. Le présent règlement de jeu et les règles officielles de jeu de l'ASF seront seuls reconnus.
3. Une liste des joueurs sera remise par l'entraîneur au jury avant son premier match. Les passeports (Juniors D et E) ou des cartes d'identité (juniors F et poussins) pourront être demandés par le jury en cas de besoin. Un joueur ne peut être inscrit que dans une seule équipe et devra effectuer tous ses matchs avec la même équipe.
4. La durée des matchs est fixée selon les indications du programme, sans changement de camp. Victoire à 3 points; match nul à 1 point.
5. En cas d'égalité de points après les matchs qualificatifs, le classement se fera de la manière suivante :
 - a) Par la confrontation directe (seulement si égalité entre deux équipes)
 - b) A la différence de buts
 - c) Par le nombre de buts marqués
 - d) Si deux équipes sont toujours à égalité, il y aura tirs au but
6. A l'issue du/des tours qualificatifs, chaque équipe jouera un match de classement, selon le rang obtenu, contre l'équipe ayant le même rang dans l'autre groupe. A l'issue du match, en cas d'égalité, une série de 5 tirs au but (3 pour les juniors F et poussins) sera tirée par chaque équipe.
7. Chaque équipe devra se présenter 3 minutes avant l'heure indiquée sur le programme, lorsqu'elle sera appelée par le jury. L'équipe qui ne se présentera pas ou qui arrivera en retard perdra son match par forfait 3-0.
8. L'équipe nommée en premier, selon ordonnance des matchs figurant au programme, aura l'avantage de l'engagement du ballon, jouera côté caravane du jury et devra, cas échéant, changer de maillots ou porter des chasubles (disponibles au jury), si l'équipe adverse porte la même couleur de maillots.
9. Lors des engagements, coups-francs, corners et remises en jeu, les joueurs adverses doivent se tenir à 5 mètres du ballon.
10. Les changements volants sont autorisés, ces derniers s'effectuent lors d'arrêts de jeu.

11. Un joueur expulsé du terrain ne pourra pas être remplacé. Il pourra cependant jouer le match d'après. En cas d'événement grave, un joueur ou l'équipe pourra être expulsée du tournoi sur décision du CO.
12. En cas de protêt, le jury doit en être informé par l'entraîneur de l'équipe, au plus tard 10 minutes après la fin de la rencontre concernée. Une caution de Fr. 50.-- doit être déposée. Elle sera remboursée si le protêt est accepté.
13. L'équipe vainqueur de chaque catégorie junior se verra remettre le challenge mis en jeu. Ces challenges **restent propriété du FC Corcelles** et devront être restitués, après avoir fait graver le nom du club victorieux (ex : 2015 FC...), ceci 15 jours avant le prochain tournoi agendé pour 2016.
14. En participant au tournoi, les équipes acceptent le présent règlement.
15. Les litiges pouvant survenir seront réglés uniquement par le jury. Il en est de même pour tous les cas non prévus par le présent règlement. Les décisions du jury sont sans appel.
16. Le FC Corcelles-Cormondrèche décline toute responsabilité en cas d'accidents pouvant survenir lors du tournoi et des conséquences financières résultant de ces derniers ou de vols.
17. Les clubs sont responsables des dommages causés par leurs joueurs et en assument l'entière responsabilité.

A) Particularités pour le tournoi « Juniors D »

1. Limite d'âge : Peuvent participer à ce tournoi les enfants nés en 2002 et 2003 ou plus jeunes.
2. Les équipes sont composées d'un gardien et de 8 joueurs de champ.
3. La durée des matchs est fixée à 14 minutes. Toutefois, les finales pour les 1^{ère} et 3^{ème} places se joueront en 20 minutes. Voir également le point 6 du présent règlement (page 1).
4. Les matchs seront dirigés par des arbitres officiels.
5. Les hors-jeux sont signalés à partir de la ligne médiane.
6. A l'issue du tournoi, chaque joueur recevra une récompense, toutefois pour un nombre de 14 joueurs au maximum par équipe.

B) Particularités pour le tournoi « Juniors E »

1. Limite d'âge : Peuvent participer à ce tournoi les enfants nés en 2004 et 2005 ou plus jeunes.
2. Les équipes sont composées d'un gardien et de 6 joueurs de champ.
3. La durée des matchs est fixée à 14 minutes, de même en ce qui concerne les finales. Voir également le point 6 du présent règlement (page 1).

4. Les matchs seront arbitrés par des membres du FC Corcelles.
5. Les hors-jeux sont signalés à hauteur de la surface de réparation uniquement, sur toute la largeur du terrain (jusqu'à la ligne de touche).
6. Une remise de touche mal effectuée sera répétée, de manière correcte, par le même joueur après explications de l'arbitre.
7. Le ballon dégagé au pied par le gardien ne peut dépasser le milieu du terrain, sans toucher le sol ou un joueur. Dans un tel cas, coup-franc indirect pour l'adversaire.
8. A l'issue du tournoi, chaque joueur recevra une récompense, toutefois pour un nombre de 12 joueurs au maximum par équipe.

C) Particularités pour les tournois « Juniors F » et « Poussins »

1. Limite d'âge : Juniors F : les enfants nés en 2006 et 2007 ou plus jeunes
Poussins : les enfants nés en 2008 et plus jeunes
2. Les équipes sont composées d'un gardien et de 4 joueurs de champ.
3. La durée des matchs est fixée à 14 minutes, de même en ce qui concerne les finales. Voir également le point 6 du présent règlement (page 1).
4. Les matchs seront arbitrés par des membres du FC Corcelles.
5. Il n'y a pas de règle de hors-jeux sur tout le terrain de jeu.
6. Une remise de touche mal effectuée sera répétée, de manière correcte, par le même joueur après explications de l'arbitre.
7. Le ballon dégagé au pied par le gardien ne peut dépasser le milieu du terrain, sans toucher le sol ou un joueur. Dans un tel cas, coup-franc indirect pour l'adversaire.
8. Une fois que le gardien a récupéré le ballon et doit réengager le jeu, l'équipe adverse devra revenir dans son camp délimité par la ligne médiane et c'est seulement lorsque le ballon a été joué par le gardien que l'adversaire peut venir à nouveau évoluer dans le camp adverse
9. A l'issue du tournoi, chaque joueur recevra une récompense, toutefois pour un nombre de 10 joueurs au maximum par équipe.

Bon tournoi à tous et du fair-play SVP. Merci.